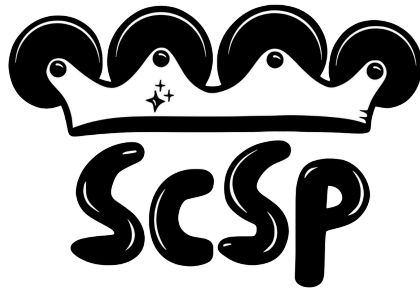


Regulamin Pucharu Polski Skate Cross Series Poland 2025



1. Definicje użyte w poniższym regulaminie oznaczają

- a. **Skate Cross Series Poland** – cykl ogólnopolskich zawodów rolkarskich, organizowanych w ramach Pucharu Polski, polegających na ściganiu się na specjalnie przygotowanym torze przeszkód, z podziałem na wiek i płeć zawodników. W poniższym regulaminie stosowane zamiennie z określeniem “SCSP”, “Puchar Polski” lub “Cykl zawodów”,
- b. **Zawody** – poszczególne wydarzenia SCSP, organizowane w danym sezonie zgodnie z harmonogramem,
- c. **Organizator** – podmiot odpowiedzialny za realizację konkretnych zawodów SCSP w danym miejscu i czasie,
- d. **Wyścigi czasowe** – indywidualne wyścigi mające na celu ustawienie zawodników w drabince pucharowej, polegające na zmierzeniu czasu pokonania toru,
- e. **Wyścigi pucharowe** – grupowe wyścigi mające na celu wyłonienie najlepszych zawodników i przydzielenie im punktów w klasyfikacji generalnej,
- f. **Drabinka pucharowa** – system organizacji przebiegu wyścigów pucharowych,
- g. **Klasyfikacja generalna** – system przyznawania punktów za poszczególne wyścigi,
- h. **Tor zawodów** – specjalnie przygotowany tor, wyznaczający trasę wyścigów, składający się z elementów utrudniających jego swobodne pokonanie na rolkach,
- i. **Zawodnik** – osoba biorąca udział w zawodach, reprezentowana przez opiekuna prawnego w przypadku osób nieletnich lub samodzielnie w przypadku osób, które ukończyły 18 lat.
- k. **Trener** - osoba delegowana przez klub na dane zawody do reprezentowania zawodników w kontakcie z organizatorem i komisją sędziowską.

2. Inicjatorem Skate Cross Series Poland są

- a. Fundacja Rolki dla każdego prowadząca szkołę jazdy na rolkach Rollschool,
- b. Fundacja chodź na rolki prowadząca szkołę jazdy na rolkach Black & Yellow Skating,
- c. Fundacja RollHeros prowadząca szkołę jazdy na rolkach RollHeros,
- d. Roll Masters - Szkoła Jazdy na Rolkach, Wrotkach, Deskorolce i Hulajnodze,
- e. Spółdzielnia Socjalna prowadząca szkołę jazdy na rolkach Czysta Forma.

3. Celem Pucharu Polski Skate Cross Series Poland jest

- a. promocja jazdy na rolkach jako sportu dla każdego niezależnie od wieku,
- b. organizacja zawodów, które umożliwią sprawdzenie umiejętności zawodników na rolkowym torze przeszkód,
- c. umożliwienie rywalizacji na poziomie ogólnopolskim zawodnikom uprawiającym jazdę na rolkach,
- d. współzawodnictwo dzieci, młodzieży i dorosłych,
- e. podniesienie poziomu sportu zawodowego i amatorskiego w Polsce, poprzez umożliwienie startu w zawodach i aktywizację uczestników do wcześniejszych przygotowań,
- f. rozpowszechniania zasad fair play wśród dzieci i dorosłych,

- g. promocja miejsc do jazdy na rolkach,
- h. integracja rolkarzy,
- i. promowanie jazdy na rolkach jako aktywnej formy spędzania czasu.

4. Zasady zawodów rolkarskich wliczanych do Pucharu Polski Skate Cross Series Poland określa niniejszy regulamin i obowiązuje do czasu zakończenia ostatnich zawodów w danym roku kalendarzowym.

5. Daty oraz miejsce poszczególnych zawodów organizatorzy podadzą najpóźniej 30 dni przed każdą imprezą. Liczba zawodów Pucharu Polski Skate Cross Series Poland w 2025 roku będzie wynosić 6 edycji. Planowany kalendarz poszczególnych edycji (kalendarz może ulec zmianie, szczegółowe daty zawodów będą opublikowane na profilu SCSP)

- a. Olsztyn - 17.05.2025 r. - organizator RollMasters,
- b. Września - 07.06.2025 r. - organizator RollHeros,
- c. Rzeszów - 10.08.2025 r. - organizator Rollstreet,
- d. Płock - 30.08.2025 r. - organizator Czysta forma,
- e. Białystok - 18.10.2025 r. - organizator Black & Yellow Skating,
- f. Warszawa - 22.11.2025 r. - organizator Rollschool.

6. Kategorie wiekowe na rok 2025 z podziałem na płeć

- a. Junior D (roczniki 2017 i młodszy) - 8 lat i młodszy,
- b. Junior C (roczniki 2015 – 2016) - 9-10 lat,
- c. Junior B (roczniki 2013 – 2014) - 11-12 lat,
- d. Junior A (roczniki 2011 – 2012) - 13-14 lat,
- e. Senior (roczniki 1991 – 2010) - 15-34 lat,
- f. Master (roczniki 1990 i starsi) - 35 lat i starsi.
 - O przynależności do danej kategorii wiekowej decyduje rok urodzenia,
 - W przypadku zgłoszenia mniejszej liczby zawodników w danej kategorii niż 4, organizator ma prawo do odwołania współzawodnictwa w tej kategorii lub zaproponowanie przeniesienia zawodnika do innej kategorii wiekowej. Ewentualne połączenie kategorii wiekowej będzie odbywać się ramach tej samej płci. Kategorie wiekowe mogą być połączone ze sobą tylko poprzez połączenie kategorii rocznikowo młodszej z kategorią rocznikowo starszą np. kat. Junior D z kat. Junior C, kat. Junior B z kat. Junior A. W przypadku zgłoszenia mniejszej liczby zawodników niż 4 kat. Master zostanie połączona z kat. Senior.

7. Warunki uczestnictwa w Pucharze Polski Skate Cross Series Poland

- a. W SCSP może wziąć udział każda osoba nieletnia zgłoszona przez rodzica/opiekuna lub osoba dorosła. Warunkiem wzięcia udziału w imprezie jest zarejestrowanie w biurze zawodów,
- b. Udział w zawodach jest możliwy tylko na podstawie podpisanego pisemnego oświadczenia zawodnika lub jego opiekuna prawnego/rodzica. Pisemne oświadczenie może zostać dostarczone organizatorowi zawodów w postaci listy zbiorczej,
- c. W rankingu generalnym SCSP, będą sklasyfikowani wyłącznie zawodnicy posiadający aktualną licencję Skate Cross Polskiego Związku Sportów Wrotkarskich,
- d. Zawodnicy posiadający aktualną licencję Skate Cross Polskiego Związku Sportów Wrotkarskich mogą wziąć udział w zawodach na preferencyjnych warunkach. O szczegółach informować będą Organizatorzy podczas zapisów zawodników na dane zawody.
- e. Każdy zawodnik poruszający się na rolkach na terenie zawodów jest zobowiązany do jazdy w kasku ochronnym,
- f. Każdy zawodnik startujący w wyścigu czasowym lub pucharowym jest zobowiązany do posiadania kasku ochronnego oraz w komplecie ochraniaczy na łokcie, kolana i nadgarstki,
- g. Organizator zawodów nie ponosi odpowiedzialności za urazy i wypadki powstałe podczas wyścigu.

8. Tor zawodów

- a. Dystans toru wynosi między 150 a 300 metrów w zależności od zawodów. Może być podzielony na więcej niż jedno okrążenie,
- b. Szerokość toru wynosi minimum 2,5 metra w jego najwęższym punkcie,
- c. Linia startu musi mieć szerokość minimum 3 metry i być podzielona na 4 pola startowe o szerokości minimum 75 cm oraz bramki startowe,
- d. Opcjonalnie linia startu wraz z bramkami startowymi może znajdować się na przeszkodzie, np. na banku, piramidzie czy rollinie,
- e. Prosta startowa wynosi minimum 10 metrów długości i nie zawiera przeszkód,
- f. Prosta przed linią mety wynosi minimum 15 metrów długości i nie zawiera przeszkód,
- g. Linia mety wynosi minimum 2,5 metra szerokości,
- h. Tor złożony jest z minimum 6 przeszkód,
- i. Przeszkoda powinna być umiejscowiona po całej szerokości toru lub zawierać alternatywną drogę przejazdu,
- j. Zaleca się że minimum połowa przeszkód na torze powinna mieć wysokość minimum 50 cm wysokości. Minimum 3 przeszkody muszą mieć przynajmniej 50 cm wysokości.
- k. Tor może wykorzystywać infrastrukturę skateparku lub pumtracku i/lub być na nim zbudowany.
- l. Przeszkodą mogą być konstrukcje skateparkowe tj. box, kicker, jumpbox, spine, roller, bump, quarter, bank, rollin, funbox piramida i inne,
- m. Alternatywnymi przeszkodami mogą być opony pod warunkiem stabilnego zamocowania ich na torze,
- n. Tor nie może zawierać elementów ruchomych takich jak: materace, liny, tyczki, kartony,
- o. minimum dwóch zakrętów o kącie równym lub większym niż 90 stopni lub jednej nawrotki 180 stopni.

9. Zasady rozgrywania zawodów Pucharu Polski Skate Cross Series Poland

- a. Uczestnicy mają do pokonania tor przeszkód, ustawiony na skateparku lub na płaskim terenie, na oznaczonej trasie. Na trasie przejazdu znajdują się przeszkody, opisane w punkcie 9. niniejszego regulaminu, które należy pokonać objeżdżając je lub przeskakując,
- b. Zawody zostaną zorganizowane w formule pucharowej,
- c. W celu rozstawienia zawodników przed głównymi zawodami zostaną rozegrane wyścigi czasowe. Wyścigi czasowe zostaną przeprowadzone z wykorzystaniem elektronicznego pomiaru czasu. Zawodnicy z najlepszymi czasami zostaną rozstawieni w drabince pucharowej, tak aby spotkali się dopiero na wyższym poziomie konkurencji,
- d. Wyniki wyścigów czasowych mają decydujący wpływ na rozstawienie zawodników w wyścigach pucharowych,
- e. W każdym wyścigu pucharowym będzie brało udział maksymalnie 4 zawodników. Do następnej rundy będą przechodzili zawodnicy zajmujący miejsca 1 i 2. Na niższym szczeblu drabinki pucharowej dopuszcza się udział tylko 3 zawodników,
- f. Wybór pola startowego przed rozpoczęciem wyścigu pucharowego. Zawodnik będzie mógł wybrać pole na linii startowej:
 - Przed rozpoczęciem wyścigu pierwszego wyścigu w drabince pucharowej, zawodnicy z najlepszym czasem z wyścigu czasowego wybierają pole na linii startowej,
 - W każdym kolejnym wyścigu pucharowym, włącznie z wyścigiem półfinałowym pierwsze dwa pola na linii startowej są wybierane na podstawie osiągniętych wyników w wyścigach czasowych, jako kolejny pole na linii startowej wybiera zawodnik, który osiągnął pierwsze miejsce w wyścigu z poprzedniej rundy, a ostatnie pole na linii startowej jest przyznawane zawodnikowi na podstawie drugiego miejsca z poprzedniej rundy,
 - W wyścigu finałowym pierwsze dwa pola na linii startowej są wybierane przez zawodników którzy w półfinałach osiągnęli pierwsze miejsce z uwzględnieniem ich wyścigów czasowych, a kolejne dwa pola na linii

- startowej są wybierane przez zawodników którzy w półfinałach osiągnęli drugie miejsce z uwzględnieniem ich wyścigów czasowych,
- g. Zawodnicy wybierający pole startowe wg kolejności opisanej w punkcie 10 f. otrzymają od organizatora kamizelki na czas swojego wyścigu o następujących kolorach:
 - zawodnik wybierający pole startowy jako pierwszy - kamizelka czerwona
 - zawodnik wybierający pole startowe jako drugie - kamizelka żółta
 - zawodnik wybierający pole startowe jako trzecie - kamizelka zielona
 - zawodnik wybierający pole startowe jako czwarte - kamizelka niebieska
 - h. W celu wyłonienia 4 najlepszych zawodników konkurencji, zostanie rozegrany finał A (walka o miejsca 1-4). Organizator może zdecydować o przeprowadzeniu wyścigów: finał B (miejsca 5-8), finał C (miejsca 9 - 12), finał D (13 - 16) itd. przypadku rozegrania tylko wyścigu finałowego A, miejsca poniżej 4 tj. 5, 6, 7, 8, 9 itd. zostaną wyznaczone na podstawie czasów kwalifikacji,
 - i. W wyjątkowych sytuacjach np. złe warunki atmosferyczne organizator może zdecydować o przerwaniu zawodów i ustaleniu ostatecznych wyników na podstawie wyścigów czasowych,
 - j. W wyścigach pucharowych start odbędzie się na komendy: "On your marks" / "Set" / "Beep" jako elektroniczny sygnał dźwiękowy lub gwizdek sędziego,
 - k. W wyścigach czasowych jak i pucharowych zawodnik jest zobowiązany do pokonania linii mety na rolce lub rolkach. O zajęтым miejscu decyduje pierwsze stykające się z podłożem i przecinające linię mety koło rolki,
 - l. W przypadku braku kontaktu rolki z podłożem na linii mety zawodnik może zostać zdyskwalifikowany przez sędziego,
 - m. Protest do decyzji sędziów może zgłosić trener lub rodzic w przypadku zawodnika niezrzeszonego. W przypadku nieobecności trenera z danego klubu na zawodach - opiekun danego zawodnika. Osoba dorosła, niezrzeszona lub bez trenera może zgłosić protest w swoim imieniu,
 - n. Zgłoszenie protestu następuje po wpłacie kaucji w wysokości 200 zł (słownie dwieście złotych) gotówką w biurze zawodów. Protest można zgłosić bezpośrednio po danym wyścigu, którego on dotyczy. W przypadku uznania przez sędziego głównego zasadności protestu kaucja zostanie zwrócona. Jeśli zgodnie z decyzją sędziego głównego skarga była bezzasadna - kaucja przepada na rzecz organizacji kolejnych edycji zawodów.

10. Kary i sankcje

W kierunku zawodników którzy nie zastosowali się do instrukcji/poleceń sędziego lub złamali zasady etyki sportowej, mogą zostać zastosowane następujące sankcje:

- a. DSQ - sportowa dyskwalifikacja - zawodnikowi po jej otrzymaniu nie zostaną przyznane jakiegokolwiek punkty z danych zawodów i nie będzie mógł wystartować w kolejnych wyścigach.
 - Kiedy zawodnik dopuści się faulu z premedytacją, niesportowego zachowania lub stworzy niebezpieczeństwo dla innych zawodników. Popychanie, szarpanie, ciągnięcie czy agresywne zachowanie wobec innych zawodników może skutkować dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów.
 - Kiedy zawodnik celowo przesunie lub strąci przeszkodę, a tym samym utrudni przejazd rywalowi.
 - Kiedy zawodnik otrzyma niedozwoloną pomoc.
 - Kiedy zawodnik otrzyma 3 ostrzeżenia (ostrzeżenia kumulują się w czasie zawodów).
- b. DQ - dyskwalifikacja z danego wyścigu
 - Kiedy zawodnik w znaczący sposób utrudnia innemu zawodnikowi przejechanie wyścigu. Wszelkie kontakty lub ingerencje, takie jak trzymanie, popychanie, uderzanie oraz celowe przeszkadzanie, prowadzące do spowolnienia przeciwnika, jego upadku lub zboczenia z toru, mogą skutkować dyskwalifikacją zawodnika z wyścigu. Zawodnik zdyskwalifikowany za celowy kontakt zajmie ostatecznie miejsce w danej rundzie.

- Kiedy zawodnik dojeżdżający z tyłu powoduje kontakt z zawodnikiem na czołowej pozycji, na skutek czego zawodnik z przodu zostaje wypchnięty z toru, zmienia się jego kierunek jazdy lub upada, zawodnik zajmujący tylną pozycję zostanie zdyskwalifikowany.
- Kiedy zawodnik samodzielnie skróci tor w miejscu niedozwolonym.
- Kiedy zawodnik otrzyma 2 ostrzeżenia (ostrzeżenia kumulują się w czasie zawodów).
- Kiedy zawodnik dopuści się dwóch false startów przy jednym wyścigu (faul techniczny), spada na ostatnie miejsce w danym wyścigu pucharowym.
- c. DNS - "Did not Start" - zawodnik spada na ostatnie miejsce w danym wyścigu
 - Kiedy zawodnik nie wystartował w wyścigu.
- d. DNF - "Did not Finish" - zawodnik spada na ostatnie miejsce w danym wyścigu
 - Kiedy zawodnik nie ukończył biegu.
 - Kiedy zawodnik samowolnie opuści trasę wyścigu.
- e. Ostrzeżenie - komenda mająca na celu upomnienie zawodnika w związku z jego nagminnym zachowaniem w czasie zawodów. Ostrzeżenia kumulują się podczas zawodów.
 - Kiedy zawodnik ściągnie lub rozepnie kask poruszając się na terenie zawodów.
 - Kiedy zawodnik nie przestrzega postanowień regulaminu.
 - Kiedy zawodnik wykazuje się brakiem szacunku do współzawodników i sędziów.
 - Kiedy zawodnik łamie zasady rywalizacji fair play.
- f. Zmiana miejsca końcowego o jedno lub więcej miejsc:
 - Kiedy zawodnik podczas wyścigu dopuszcza się faulu sportowego na jednym bądź kilku zawodnikach.

11. Fair play / Kontakt między zawodnikami

Sędziowie zawodów dokonują analizy każdego z wyścigów odbywających się w czasie zawodów. Na podstawie analizy sędzia może zdecydować o zmianie zajętego w danym wyścigu miejsca względem kolejności wjazdu na metę. Podczas analizy szczególnie rozpatrywane będą kwestie dotyczące poszanowania zasad fair play, sportowej postawy oraz kontaktu między zawodnikami. Wszelkie naruszenia zasad kontaktu oraz zasad fair play będą rozpatrywane według uznania sędziego zawodów.

- a. Zawodnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad fair play wobec innych uczestników.
- b. Zawodnik zobowiązany jest do podania prawdziwych, zgodnych ze stanem faktycznym danych podczas rejestracji. Błędnie podane dane dotyczące daty urodzenia może skutkować dyskwalifikacją z zawodów.
- c. Przypadkowe kontakty, które są nieuniknione (np. sytuacje, w których dwóch zawodników zderza się barkami podczas nabierania prędkości lub w zakręcie), mogą być akceptowalne.
 - W sytuacji, gdy zawodnik szybszy od innego dotyka go ręką na plecach, sędziowie sprawdzą, czy doszło do pchnięcia lub silnego kontaktu, co może skutkować dyskwalifikacją.
 - Jeżeli rolkarz stara się zminimalizować skutki takiego kontaktu, sędziowie mogą podjąć decyzję o braku dyskwalifikacji.
 - Nie przewiduje się powtórnych przejazdów z powodu celowego kontaktu.
- d. W zakrętach będzie obowiązywała zasada priorytetu oceniająca kontakt pomiędzy zawodnikami. Zawodnik znajdujący się na czołowej pozycji ma pierwszeństwo nad pozostałymi zawodnikami.

12. System punktacji Pucharu Polski Skate Cross Series Poland

Punktacja za zajmowane miejsca w zawodach.	
Miejsce	Ilość punktów
1	100
2	89
3	81
4	73
5	66
6	60
7	54
8	49
9	44
10	40
11	36
12	33
13	30
14	27
15	24
16	22
17	20
18	18
19	16
20	15
21	13
+1	-1

- a. Od miejsca 33 każdy z zawodników otrzymuje 1 punkt do klasyfikacji generalnej,
- b. Za poszczególne zawody z cyklu SCSP zawodnicy otrzymują punkty, które sumować się będą w rankingu klasyfikacji generalnej,
- c. W klasyfikacji generalnej uwzględnione zostaną wyniki najlepszych n-2 startów, gdzie "n" oznacza liczbę zawodów zorganizowanych w danych sezonie (tzn. przy 6 zawodach zorganizowanych w danym sezonie, w klasyfikacji generalnej uwzględnione zostanie maksymalnie 4 najlepszych rezultatów danego zawodnika.),
- d. Za udział w zawodach z cyklu SCSP przyznawane są punkty zgodnie z powyższą tabelą,
- e. Po ostatnich zawodach z cyklu SCSP w danym sezonie zamykany jest ranking klasyfikacji generalnej,
- f. Zwycięzcą SCSP w danej kategorii wiekowej, zostaje zawodnik, który uzyska największą liczbę punktów w rankingu klasyfikacji generalnej. W przypadku uzyskania przez dwóch lub więcej zawodników tej samej liczby punktów o kolejności w rankingu decyduje:
 - najwyższe zajęte miejsce w sezonie zawodów SCSP
 - ilość najwyżej zajętych miejsc w sezonie zawodów SCSP

- wyniki ostatnich zawodów w danym sezonie zawodów SCSP
- g. W przypadku zgłoszenia mniejszej liczby zawodników w danej kategorii niż 4 oraz organizacji wyścigów w ramach połączonych kategorii wiekowych, to zawodnicy nadal otrzymują punkty do klasyfikacji generalnej z uwzględnieniem podziału na kategorie.

13. Nagrody

- a. Za zajęcie I, II, III miejsca w poszczególnych kategoriach wiekowych podczas zawodów zaliczanych do cyklu imprez SCSP zostaną przyznane medale oraz nagrody rzeczowe,
- b. Uczestnik każdych zawodów SCSP otrzyma pamiątkowy medal,
- c. Za zajęcie I, II, III, IV, V miejsca w klasyfikacji generalnej SCSP w poszczególnych kategoriach wiekowych zostaną przyznane statuetki/puchary, dyplomy oraz nagrody rzeczowe,
- d. Rozdanie nagród za klasyfikację generalną SCSP odbędzie się w dniu ostatnich zawodów, po zakończeniu wyścigów i dekoracji ostatnich zawodów.

14. Postanowienia końcowe

- a. Uczestnicząc w zawodach, zawodnik lub jego opiekun prawny ponosi całkowitą odpowiedzialność za siebie, za ewentualne zniszczenia oraz szkody wyrządzone innym zawodnikom,
- b. Zawodnik lub jego opiekun prawny oświadcza, że posiada ubezpieczenie NNW lub dobrowolnie się go zrzeka na rzecz startu w zawodach,
- c. W trakcie zawodów SCSP wszyscy uczestnicy powinni stosować się do poleceń osób odpowiedzialnych za bezpieczeństwo, tj. sędziów, służb porządkowych oraz osób działających w imieniu organizatora,
- d. Uczestnik zawodów SCSP ma obowiązek zapoznania się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania. W przypadku osób nieletnich, oświadczenie podpisuje rodzic lub opiekun prawny,
- e. Organizator ma prawo publikowania w środkach przekazu (Internet, prasa, radio, telewizja, ulotki, plakaty, inne materiały promocyjne i informacyjne) danych identyfikujących uczestników zawodów SCSP, tj.: imię, nazwisko, data urodzenia, klub zawodnika, miejscowość oraz ich wizerunku utrwalonego w czasie trwania zawodów,
- f. Uczestnicy zawodów SCSP wyrażają zgodę na bezpłatne publikowanie ich danych osobowych (imię, nazwisko, data urodzenia, klub zawodnika, miejscowość) i wizerunku we wszelkich materiałach informacyjnych i promocyjnych oraz kampaniach, przedsięwzięciach, wystawach i wydawnictwach informacyjnych, promocyjnych i prasowych,
- g. W chwili wypełnienia formularza rejestracyjnego na dane zawody, uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez organizatora zawodów rolkarskich zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych,
- h. Formularze zapisów na poszczególne zawody z cyklu SCSP zostaną udostępnione drogą elektroniczną przez organizatorów,
- i. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian Regulaminu najpóźniej na odprawie zawodników w dniu zawodów z cyklu SCSP.